







# Applikationsbeschreibung

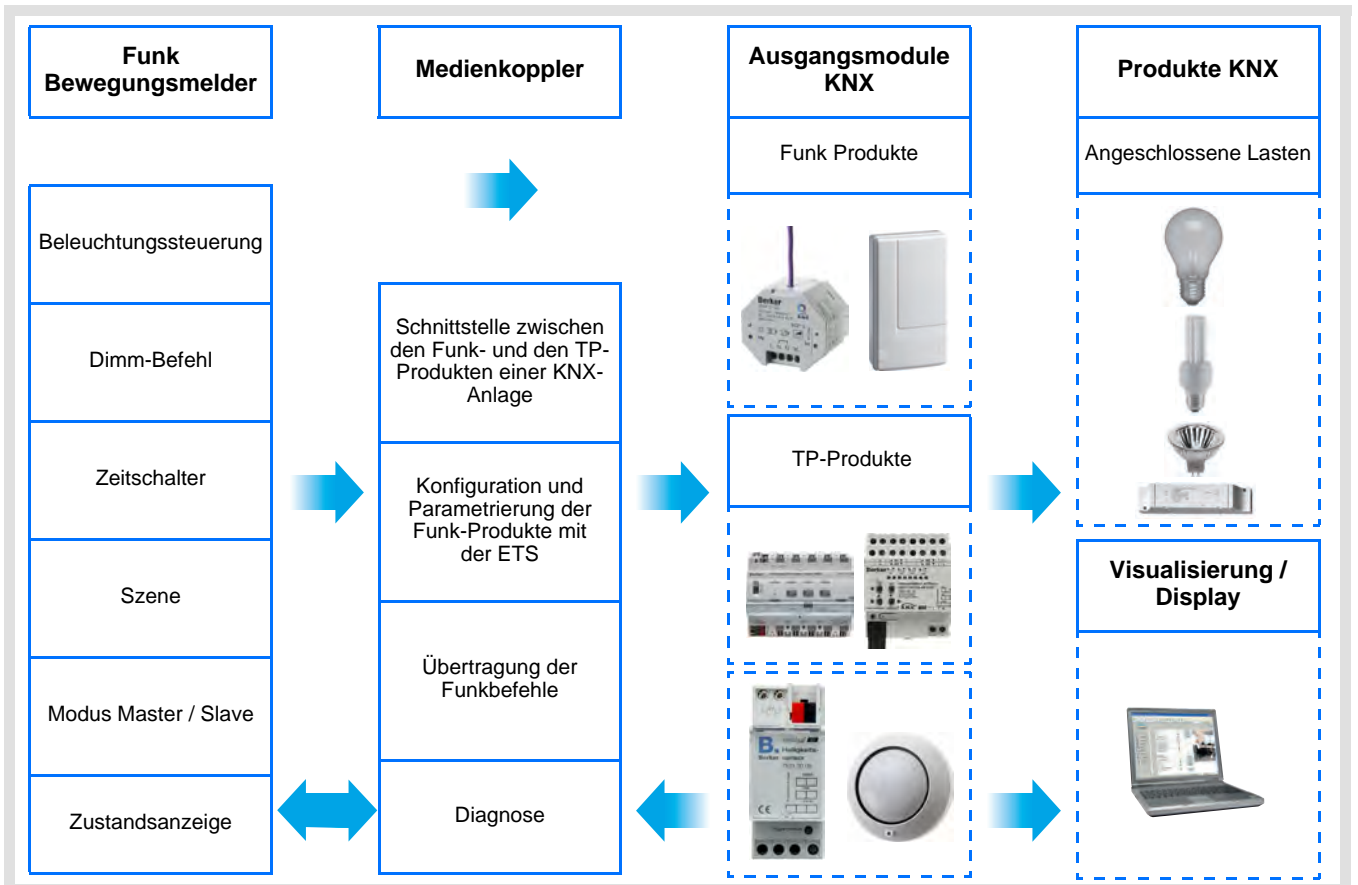


- ▲ Hersteller
- ▲ Berker
- ▲ Funk Produkte
- ▲ Sensoren

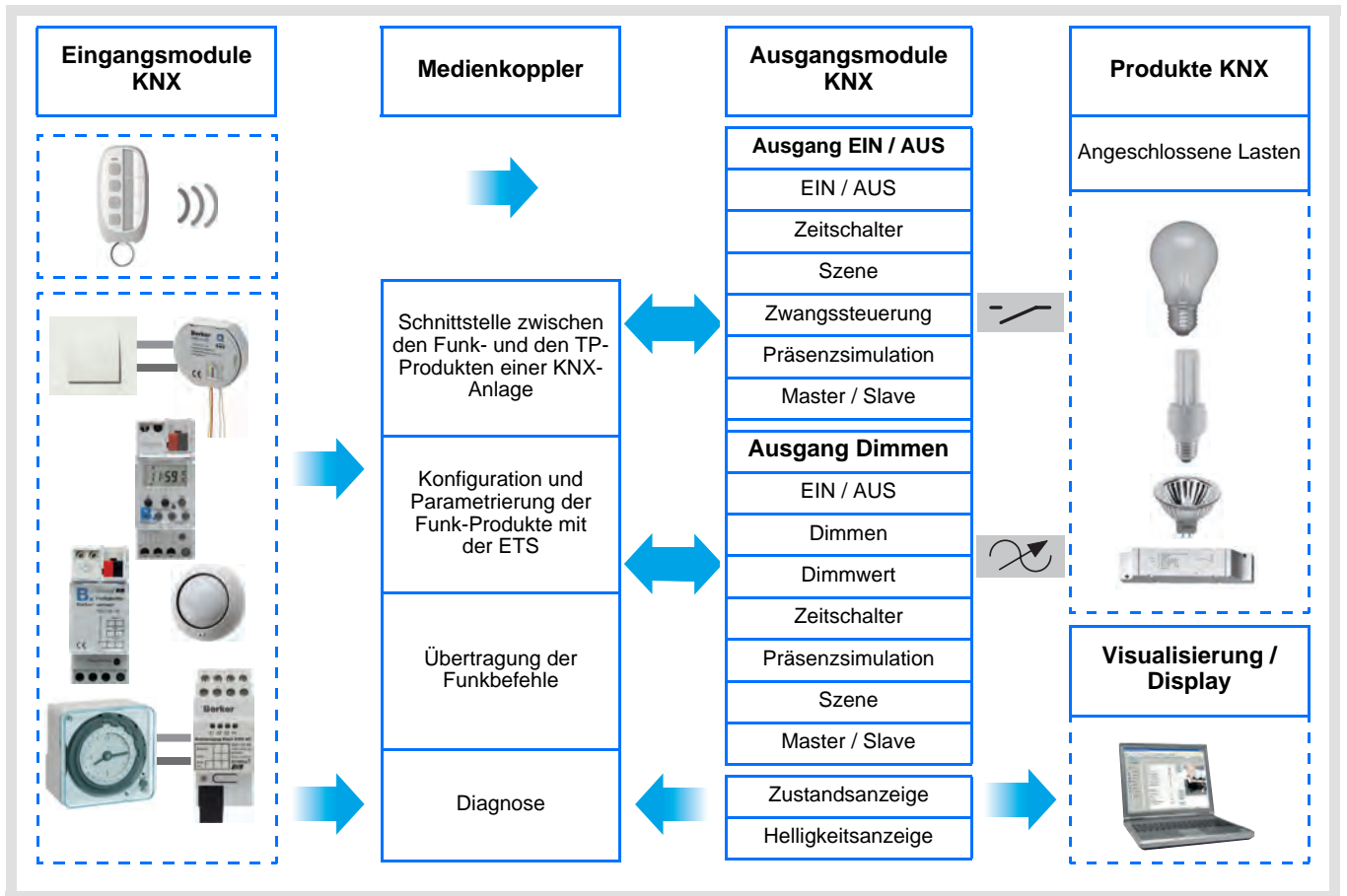
Produkteingang / Ausgang EIN / AUS / Funk Dimmer  
Elektrische / mechanische Daten: siehe Bedienungsanleitung des Produkts

	Bestellnummer	Produktbezeichnung	TP-Produkt  Funkprodukt 
	8534 51 xx / 61 xx	<b>Steuermodul</b> Funk Bewegungsmelder	
	8512 12 00 8512 11 00 8542 11 00 8542 12 00 8502 01 00	<b>Einsatzmodul</b> 1 Ausgang Umschaltung 1 Ausgang Umschaltung 1 Ausgang Dimmer 1 Ausgang Dimmer Spannungsversorgung	

Eingänge



Ausgang EIN / AUS und Dimmen



## Inhaltsverzeichnis

1. Vorstellung des Systems .....	4
1.1 Allgemeiner Überblick.....	4
1.2 Allgemeines Schema.....	4
1.3 Produktbeschreibung.....	5
1.4 Kompatibilität zwischen Steuermodul und Einsatzmodul .....	5
1.5 Auswahl des Anwendungsprogramms in ETS .....	6
1.6 Funktionsbeschreibung .....	6
1.6.1 Beleuchtungskanal.....	6
1.6.2 Ausgang EIN / AUS.....	6
1.6.3 Ausgang Dimmen.....	7
1.6.4 Master / Slave Funktion .....	8
1.7 Produkt- und Softwareanforderungen für die Konfiguration .....	8
2. Konfiguration und Parametrierung .....	9
2.1 Eingänge .....	9
2.1.1 Objektliste .....	9
2.1.2 Parametereinstellung .....	9
2.2 Ausgang EIN / AUS .....	14
2.2.1 Objektliste .....	14
2.2.2 Parametereinstellung .....	14
2.3 Ausgang Dimmen .....	18
2.3.1 Objektliste .....	18
2.3.2 Parametereinstellung .....	18
2.4 Master / Slave Funktion.....	23
2.5 Konfiguration mit Medienkoppler (ETS Version > 3.0f) .....	24
3. Rücksetzen auf Werkseinstellungen.....	28
3.1 Werkseinstellung mit ETS via Medienkoppler .....	28
3.2 Rücksetzung auf die Werkseinstellung am Produkt .....	28
4. Anwendungsbeispiele .....	29
4.1 Einschalten / Ausschalten der Beleuchtung (EIN / AUS) .....	29
4.2 Dimmen des Lichts durch Bewegungserkennung .....	30
5. Kenndaten.....	32

## 1. Vorstellung des Systems

### 1.1 Allgemeiner Überblick

Alle in diesem Handbuch beschriebenen Funksender sind quicklink<sup>®</sup> Funkprodukte. Erkennbar sind sie an der Konfigurationstaste **cfg** die in allen Produkten vorhanden ist. Quicklink<sup>®</sup> kennzeichnet den werkzeuglosen Konfigurationsmodus.

Diese Produkte können via den Medienkoppler ebenfalls im E Modus mittels Verknüpfungsgerät USB oder im S Modus mittels ETS konfiguriert werden.

Dieses Handbuch beschreibt das Konfigurationsprinzip mit der ETS-Software via Medienkoppler und den in diesem Modus verfügbaren Funktionen.

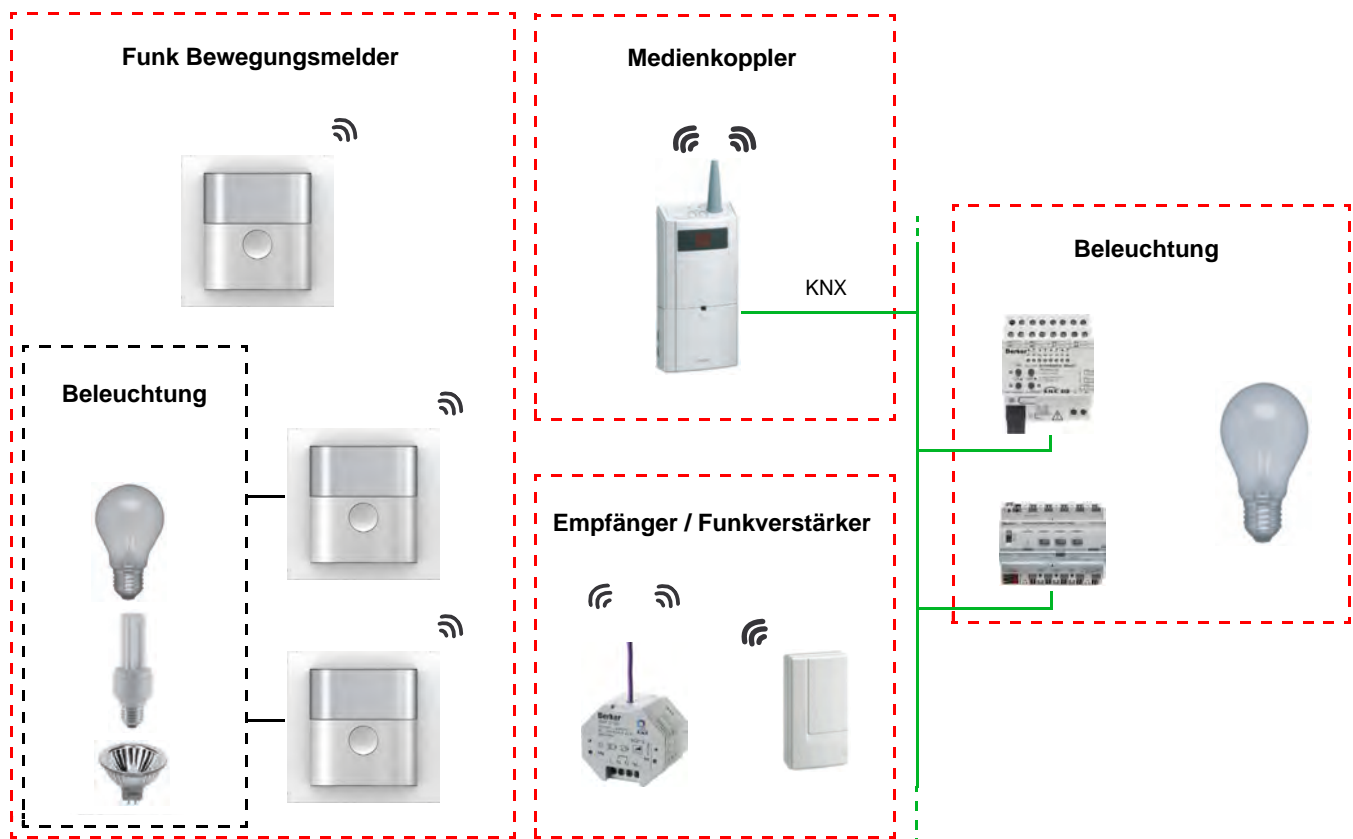
Innerhalb einer Installation ist ein einziger Konfigurationsmodus zu verwenden.

**Um ein Produkt, das bereits in einer Installation mit einem bestimmten Konfigurationsmodus programmiert wurde, in einer anderen Installation erneut zu programmieren, muss dieses zuvor auf Werkseinstellung zurückgesetzt werden.**

#### Spezifische Besonderheiten der Funksender quicklink<sup>®</sup>:

Die Betätigung der Taste **cfg** ermöglicht die Aktivierung des Konfigurationsmodus. In diesem Modus kommuniziert das Produkt bidirektional. Für Nummerierungs- oder Programmierungsvorgänge ist es somit nicht mehr erforderlich, den zu konfigurierenden Sender dem Medienkoppler zu nähern. Es ist ausreichend, im Funkbereich zu bleiben.

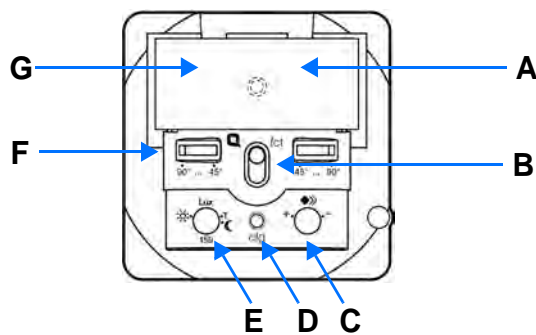
### 1.2 Allgemeines Schema



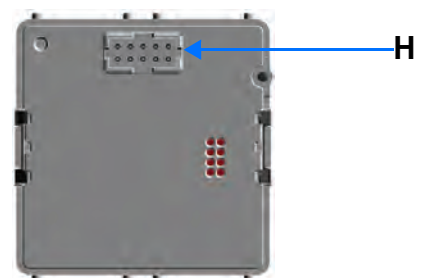
### 1.3 Produktbeschreibung

- Steuermodul

Vorderseite



Rückseite

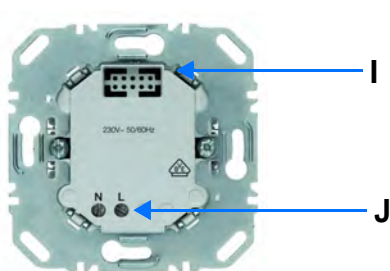


- A: Funktions-LED
- B: Taster
- C: Empfindlichkeit
- D: Konfiguration Taste und LED
- E: Schwellenwert der Helligkeit
- F: Anpassung des Meldewinkels

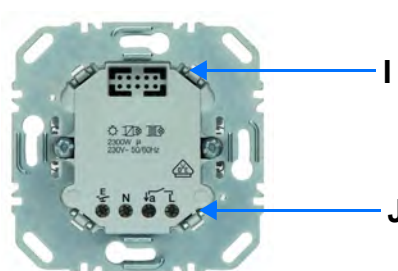
H: Steckverbinder

- Einsatzmodul

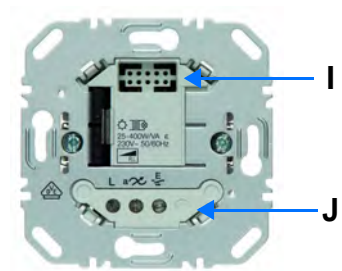
Spannungsversorgung



1 Ausgang Umschaltung



1 Ausgang Dimmer



- I: Steckverbinder
- J: Anschlussklemmen

### 1.4 Kompatibilität zwischen Steuermodul und Einsatzmodul

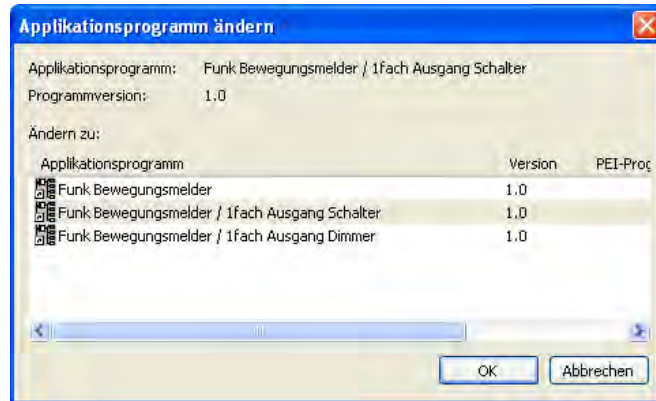
Nachstehend die zusammenfassende Tabelle der möglichen Zusammenschaltungen von Modulen:

Steuermodul	8534 51 xx / 61 xx
Einsatzmodul	
8512 12 00 8512 11 00	Funk Bewegungsmelder 1 Ausgang Umschaltung
8542 11 00 8542 12 00	Funk Bewegungsmelder 1 Ausgang Dimmer
8502 01 00	Funk Bewegungsmelder

## 1.5 Auswahl des Anwendungsprogramms in ETS

Eine Programmauswahl ist zwingend erforderlich je nach verwendeter Verbindung.

- Mit der rechten Maustaste in der ETS Baumstruktur das Produkt einmal anklicken, dann Auswahl von **Applikationsprogramm ändern...**,



- Produkt auswählen.

## 1.6 Funktionsbeschreibung

Der Funkmelder erfasst Infrarotstrahlung, die von in Bewegung befindlichen Körpern abgegeben wird. Er ermöglicht die Ausgabe von Beleuchtungs- und Szenenbefehlen bei Erkennen einer Bewegung (Präsenz von Menschen). Durch einen Potentiometer kann die Erkennungsempfindlichkeit der Umgebung angepasst werden. Die Helligkeitsschwelle kann durch den Potentiometer am Produkt eingestellt werden.

### 1.6.1 Beleuchtungskanal

Der Kanal Beleuchtung ermöglicht die Steuerung einer Last bei Erkennen einer Bewegung, wenn die Umgebungshelligkeit unterhalb einer einstellbaren Schwelle liegt.

Die wichtigsten Funktionen:

#### ■ Steuerbefehle

- Beleuchtungssteuerung
  - EIN, AUS, EIN / AUS, AUS / EIN, Zeitschalter
  - Dimmen (Dimmwert und Dimmwert bei Anwesenheit / Abwesenheit)

#### ■ Funktionen Szene und Szenen Anwesenheit / Abwesenheit

Diese Funktion dient zum Abrufen und Speichern von Szenen unterschiedlicher Ausgangstypen. Mit der Funktion Szene bei An- / Abwesenheit kann eine Szene bei vorhandener und eine andere Szene bei fehlender Bewegung aktiviert werden.

Zum Beispiel Szene 1: Verlassen der Wohnung (zentraler Beleuchtungsbefehl AUS, Rollladen im Süden 3 / 4 abgesenkt, die anderen Rolläden offen, Heizung auf Nachtabenkung).

### 1.6.2 Ausgang EIN / AUS

Die Anwendungssoftware dienen zur individuellen Konfiguration der Ausgänge.

Die wichtigsten Funktionen:

#### ■ EIN / AUS

Die EIN / AUS-Funktion dient zum Ein, bzw Ausschalten von Beleuchtungskreisen. Der Befehl kann von Schaltern, Tastern, Schaltkontakten oder vom Beleuchtungskanal kommen.

#### ■ Zustandsanzeige

Die Funktion Zustandsanzeige dient zur Zustandsanzeige des Ausgangskontakts. Mit ihr kann die Funktion Taster UM realisiert werden, indem die Zustandsanzeige zu allen Tastsensoren der Gruppe zurückgesendet wird.

**■ Zeitschalter**

Die Zeitschalterfunktion dient zum Ein- / bzw. Ausschalten eines Beleuchtungskreises für eine einstellbare Zeit. Je nach dem ausgewählten Zeitschalterbetriebsart kann der Ausgang zum EIN oder AUS-Schalten verzögert werden. Die Funktion Zeitschalterbetrieb kann vor Ablauf der Verzögerung durch einen langen Tastendruck unterbrochen werden.

**■ Zwangssteuerung**

Die Funktion Zwangssteuerung versetzt den Ausgang zwangsweise in einen Zustand EIN oder AUS. Dieser Befehl hat die höchste Priorität. So lange eine Zwangssteuerung anliegt, wird kein anderer Steuerbefehl berücksichtigt. Nur ein Befehl Zwangsteuerungs AUS ermöglicht neue Befehle.

Anwendung: Eine Beleuchtung aus Sicherheitsgründen permanent einschalten.

**■ Szene**

Die Funktion Szene fasst mehrere Ausgänge zusammen. Diese Ausgänge können in einen vordefinierten Zustand geschaltet werden. Die Szene wird durch ein Tastendruck (Taster) aktiviert. Jeder Ausgang kann in 8 unterschiedliche Szenen eingebunden werden.

### 1.6.3 Ausgang Dimmen

Die Anwendungssoftware dienen der Konfiguration des Ausgangs für die Dimmer-Anwendungen.

Die wichtigsten Funktionen:

**■ EIN / AUS**

Die Funktion EIN / AUS dient zum Ein bzw. Ausschalten des Ausgangs.

EIN: Einschalten auf den letzten verwendeten Helligkeitswert.

AUS: Ausschalten.

Der Steuerbefehl kann über Taster erteilt werden.

**■ Zustandsanzeige**

Die Funktion Zustandsanzeige dient zur Zustandsanzeige des Ausgangskontakts. Mit ihr kann die Funktion Taster UM realisiert werden, indem die Zustandsanzeige zu allen Tastsensoren der Gruppe zurückgesendet wird.

**■ Relativ oder absolut Dimmen (Dimmwert)**

Ein langer Tastendruck dient zum Auf- oder Abdimmen der Helligkeit. Das Andimmen des Helligkeitswerts dient dazu, über das Objekt **Dimmwert** andimmen einen zu erreichenden Helligkeitswert in % festzulegen.

**■ Zeitschalter**

Die Zeitschalterfunktion dient zum Ein- / bzw. Ausschalten eines Beleuchtungskreises für eine einstellbare Zeit. Je nach dem ausgewählten Zeitschalterbetriebsart kann der Ausgang zum EIN oder AUS-Schalten verzögert werden. Die parametrierbare Ausschaltvorwarnung signalisiert das Ende der Verzögerung durch das Halbieren der anstehenden Helligkeit. Die Funktion Zeitschalterbetrieb kann vor Ablauf der Verzögerung durch einen langen Tastendruck unterbrochen werden.

**■ Zwangssteuerung**

Die Funktion Zwangssteuerung versetzt den Ausgang in einen Zustand, dessen Helligkeitswert parametrierbar ist. Dieser Befehl hat die höchste Priorität. So lange eine Zwangssteuerung anliegt, wird kein anderer Steuerbefehl berücksichtigt. Nur ein Befehl Zwangsteuerungs AUS ermöglicht neue Befehle.

Anwendung: Eine Beleuchtung aus Sicherheitsgründen permanent einschalten.

**■ Szene**

Die Funktion Szene fasst mehrere Ausgänge zusammen. Diese Ausgänge können in einen vordefinierten Zustand geschaltet werden. Die Szene wird durch ein Tastendruck (Taster) aktiviert.

#### 1.6.4 Master / Slave Funktion

In diesem Modus kann der Erkennungsbereich ausgedehnt werden indem ein / mehrere Slave-Melder einem Master-Produkt zugeordnet wird / werden.

Hierzu sind zwei verschiedene Verknüpfungsmöglichkeiten verfügbar:

- Master: Der Melder schaltet in Abhängigkeit von Helligkeit und Anwesenheit in seinem eigenen Erfassungsbereich,
- Slave: Der Melder schaltet in Abhängigkeit von Anwesenheit in seinem eigenen Erfassungsbereich und gibt die Anwesenheitsinformation an einen Master weiter.

Die Funktionsweise des Bewegungsmelders wird durch das ihm zugeordnete Einsatzmodul festgelegt.

### 1.7 Produkt- und Softwareanforderungen für die Konfiguration

- Windows-PC mit der Software ETS,  
(Version 3.0f oder höher oder 4.0.7 oder höher. Das Update falls erforderlich herunterladen und installieren.)
- Medienkoppler. Die Softwareversion muss die nachfolgenden Eigenschaften aufweisen:
  - Firmware: > 1.2.5
  - Plug-in: > 1.0.11(Vergewissern Sie sich, dass Sie unter Windows Administrator-Zugriffsrechte haben, da Sie das Plug-in des Medienkopplers ansonsten nicht installieren können.)
- Programmierschnittstelle.



## 2. Konfiguration und Parametrierung

### 2.1 Eingänge

#### 2.1.1 Objektliste

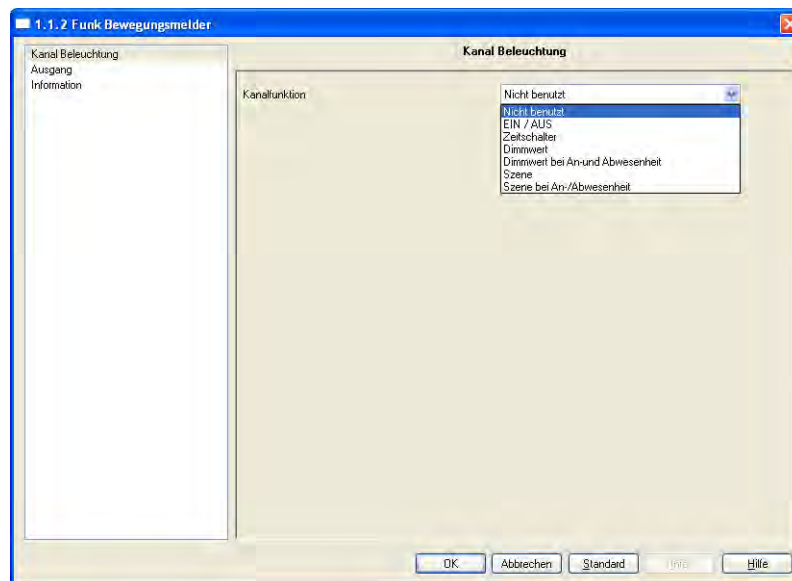
Parameter	N°	Name	Funktion des Objekts	Länge	K	L	S	Ü
EIN / AUS, Zeitschalter, Dimmwert, Dimmwert bei An-und Abwesenheit	0	Eingang	Zustandsanzeige	1 Bit	K	L	S	-
EIN / AUS	1	Eingang	EIN / AUS	1 Bit	K	L	-	Ü
Zeitschalter	2	Eingang	Zeitschalter	1 Bit	K	L	-	Ü
Dimmwert	4	Eingang	Dimmwert	1 Byte	K	L	-	Ü
Dimmwert bei An-und Abwesenheit	4	Eingang	Dimmwert	1 Byte	K	L	-	Ü
Szene	5	Eingang	Szene	1 Byte	K	L	-	Ü
Szene bei An- / Abwesenheit	5	Eingang	Szene	1 Byte	K	L	-	Ü

#### 2.1.2 Parametereinstellung

##### ■ Parametereinstellung: Kanalfunktion

Die Eingangsprodukte ermöglichen das Senden von Beleuchtungs- und Szenenbefehlen.

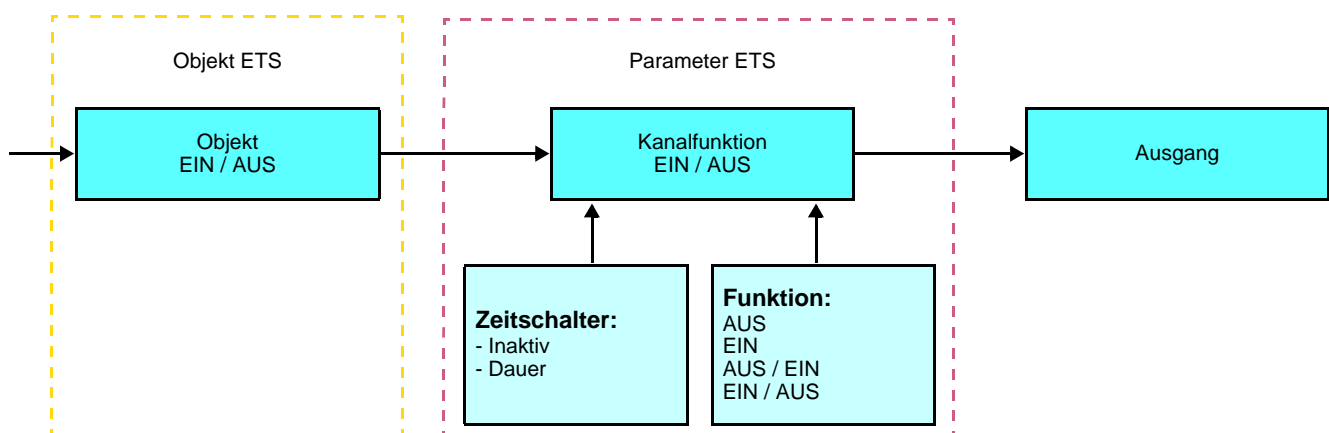
→ Parametereinstellungen



Parameter	Beschreibung	Wert
Kanalfunktion	Dieser Parameter dient zur Auswahl der Kanalfunktion.	Nicht benutzt EIN / AUS Zeitschalter Dimmwert Dimmwert bei An- und Abwesenheit Szene Szene bei An- / Abwesenheit  Grundeinstellung: Nicht benutzt

### ■ Kanalfunktion: EIN / AUS

Diese Funktion dient zum Steuern von Licht- oder anderen Lastkreisen. Der Befehl EIN oder AUS wird über das Objekt **EIN / AUS** auf den Bus gesendet. Welcher Befehl gesendet wird (EIN oder AUS) kann in den Parametern eingestellt werden.



Parameter	Beschreibung	Wert
Kanalfunktion EIN / AUS	Dieser Parameter legt den Befehl fest der nach einer gültigen * Bewegungserkennung gesendet wird sowie, gegebenenfalls nach Ablauf der Verzögerungsdauer.	AUS, EIN, AUS / EIN, EIN / AUS Grundeinstellung: EIN / AUS
Zeitschalter	Dieser Parameter definiert die Länge der Zeitfunktion.	Inaktiv, [1 Sek - 24 Std]** Grundeinstellung: 3 min

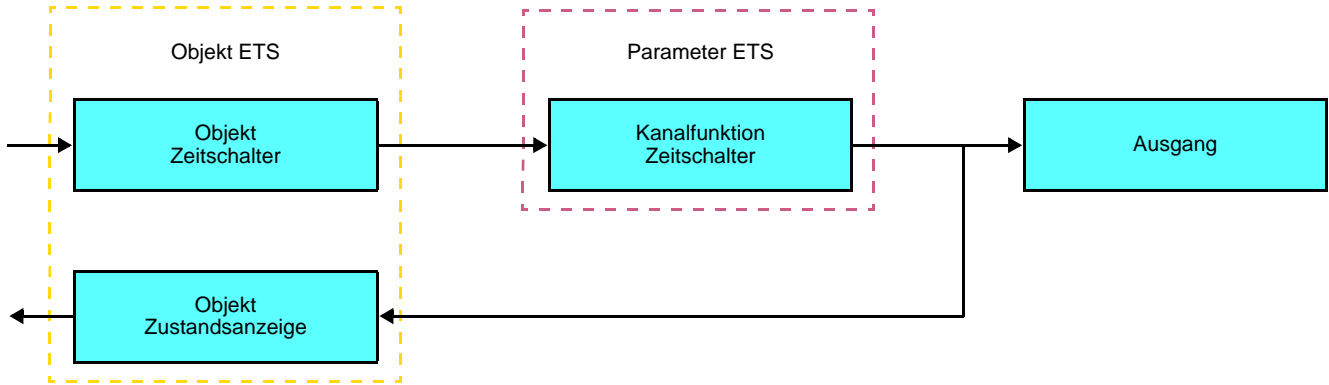
\* Gültige Bewegungsmeldung (Präsenz): Kanal Beleuchtung: Bewegung erkannt und Helligkeitswert der Umgebung unterhalb des Schwellenwerts.

\*\* Einstellbereich [1 Sek - 24 Std]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

■ Kanalfunktion: Zeitschalter

Diese Funktion entspricht einer Treppenlichtfunktion. Die Zeitdauer wird im Ausgangsgerät eingestellt. Die Funktion Zeitschalterbetrieb sendet Befehle über das Objekt **Zeitschalter**.



Nach dem Erkennen von Anwesenheit sendet der Bewegungsmelder einen EIN-Befehl über das Objekt **Zeitschalter** auf den Bus. Bei einem Zeitschalter wird die Verzögerungsdauer des Einschaltens des Lichts durch den Treiber des Ausgangs gesteuert.

Hinweis:

Im Falle von Befehlsausgängen wird die Einschaltfrist bei Empfang eines anderen Befehls EIN auf dem Objekt **Zeitschalter** innerhalb der ersten 10 Sekunden vervielfacht.

$$\text{Einschaltdauer ON} = (1 + \text{Anzahl der wiederholten Tastenbetätigungen}) * \text{Parametrierte Zeit}$$

■ Kanalfunktion: Dimmwert

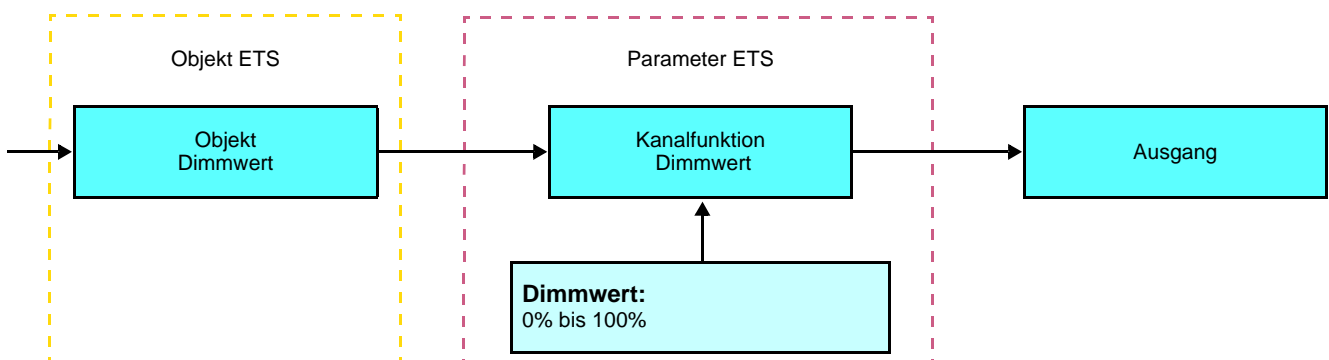
Mit diesen Funktionen können Befehle für das Dimmen der Beleuchtung auf 1 oder 2 Ebenen ausgegeben werden: Ein Wert nach Bewegungserkennung und ein weiterer Wert nach Ablauf der Verzögerungsdauer der Beleuchtung.

Die Funktionen Dimmwert und Dimmwert bei An- und Abwesenheit werden durch das Objekt **Dimmwert** gesendet.

Beschreibung: Es gibt 2 verschiedene Funktionsarten: Dimmwert und Dimmwert bei Anwesenheit / Abwesenheit.

Kanalfunktion: Dimmwert

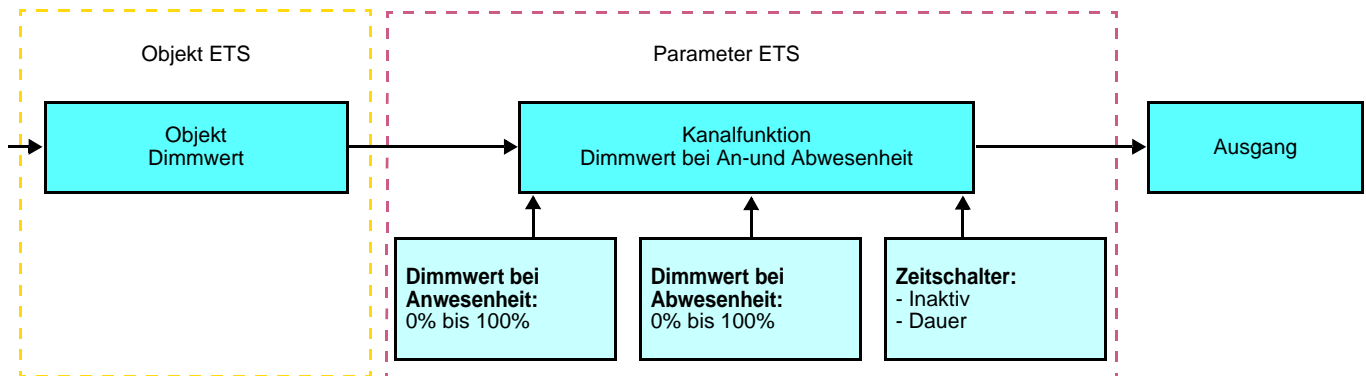
Diese Funktion legt nach gültiger Erkennung einer Bewegung den Ausgang Dimmen auf einen vordefinierten Wert (%) fest.



Parameter	Beschreibung	Wert
Dimmwert	Legt das absolute Dimmniveau des Ausgangs nach gültiger Erkennung einer Bewegung fest.	0% bis 100% in 1% Schritten Grundeinstellung: 100%

### Kanalfunktion: Dimmwert bei An- und Abwesenheit

Diese Funktion legt den Ausgang Dimmen nach gültiger Erkennung einer Bewegung auf einen, nach Ende der Zeitfunktion auf einen anderen Wert fest.



Parameter	Beschreibung	Wert
Dimmwert bei Anwesenheit	Legt das absolute Dimmniveau des Ausgangs nach gültiger Erkennung einer Bewegung fest.	0% bis 100% in 1% Schritten Grundeinstellung: 100%
Dimmwert bei Abwesenheit	Legt das absolute Dimmniveau des Ausgangs nach Ablauf der Verzögerungsdauer fest.	0% bis 100% in 1% Schritten Grundeinstellung: 0%
Zeitschalter	Dieser Parameter definiert die Länge der Zeitfunktion.	Inaktiv, [1 Sek - 24 Std]* Grundeinstellung: 3 min

\* Einstellbereich [1 Sek - 24 Std]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

### ■ Kanalfunktion: Szene

Diese Funktion dient zum Abrufen und Speichern von Szenen unterschiedlicher Ausgangstypen (Zentral Aus, Leselicht, etc.). Über das Objekt **Szene** wird die Szenennummer und das Abrufen bzw. Speichern einer Szene auf den Bus gesendet.

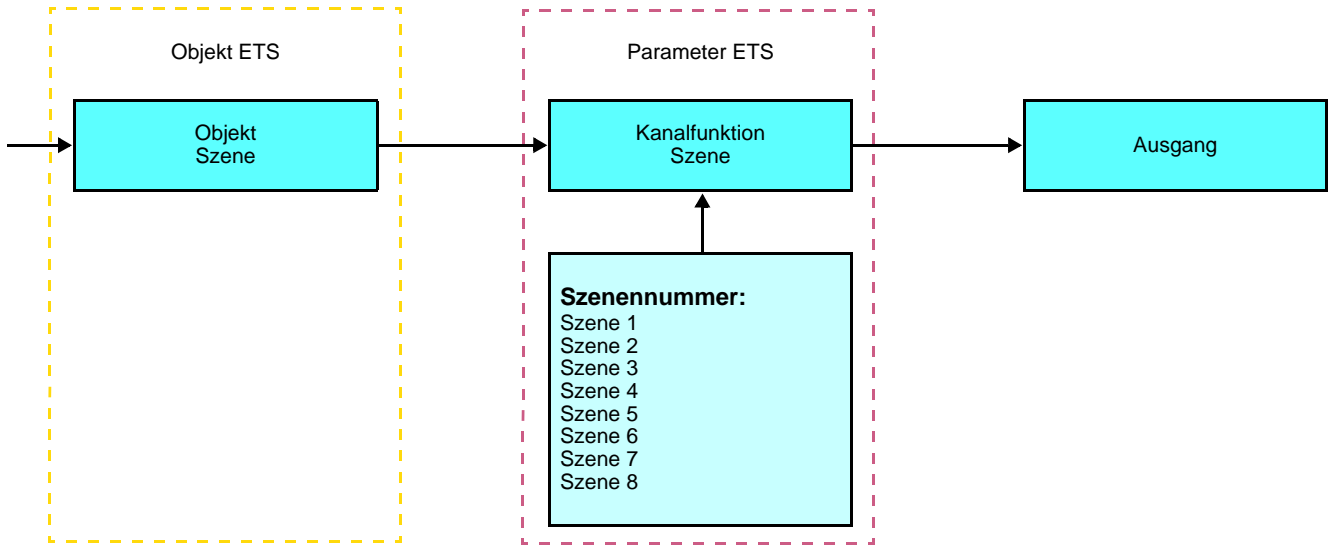
Es gibt 2 verschiedene Funktionsarten: Szene oder Szene bei An- / Abwesenheit

- Szene

Diese Funktion ermöglicht das Aufrufen einer Szene nach gültiger Erkennung einer Bewegung.

Beschreibung:

Die Szenennummer wird nach gültiger Erkennung einer Bewegung durch das Objekt Szene an den Bus gesendet.

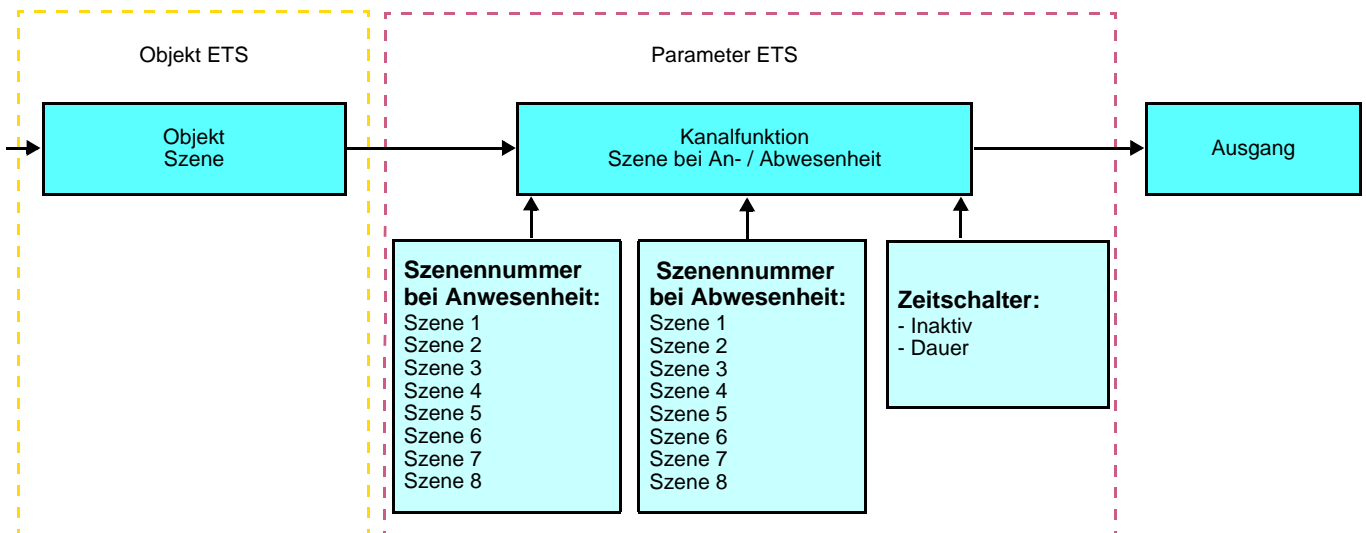


- Szene bei An- / Abwesenheit

Diese Funktion ermöglicht das Aufrufen einer Szene nach gültiger Erkennung einer Bewegung, und einer anderen Szene nach Ende der Zeitfunktion.

Beschreibung:

Die Szenennummer für Anwesenheit wird nach gültiger Erkennung einer Bewegung durch das Objekt Szene an den Bus gesendet. Bei Ablauf der Dauer der Zeitfunktionen (oder wenn das Umgebungslicht nicht ausreicht), wird die Szenennummer für Abwesenheit an den Bus gesendet.



Parameter	Beschreibung	Wert
Szenennummer bei Anwesenheit	Dieser Parameter legt die Nummer der Szene fest, die nach gültiger Erkennung einer Bewegung ausgelöst wird.	Szene 1 bis Szene 8 Grundeinstellung: Szene 1
Szenennummer bei Abwesenheit	Dieser Parameter legt die Nummer der Szene fest, die nach Ablauf der Verzögerungsdauer ausgelöst wird.	Szene 1 bis Szene 8 Grundeinstellung: Szene 2
Zeitschalter	Dieser Parameter definiert die Länge der Zeitfunktion.	Inaktiv, [1 Sek - 24 Std]* Grundeinstellung: 3 min

\* Einstellbereich [1 Sek - 24 Std]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

### Einlernen und Abspeichern im Raum

Dieses Verfahren dient dazu, Szenen lokal über die im Raum vorhandenen Taster zu verändern und abzuspeichern:

- Szene durch einen kurzen Druck auf den Raumtaster starten, der zum Aktivieren der Szene dient,
- Die Ausgänge mit Hilfe der individuell zur Ausgangssteuerung vorgesehenen Taster in den gewünschten Zustand schalten,
- Ausgangszustand durch einen über 5 s langen Tastendruck auf den Szenentaster abspeichern.

Der Speichervorgang wird durch eine 3 s dauernde Umkehrung des Schaltzustands der betroffenen Ausgänge signalisiert.

## 2.2 Ausgang EIN / AUS

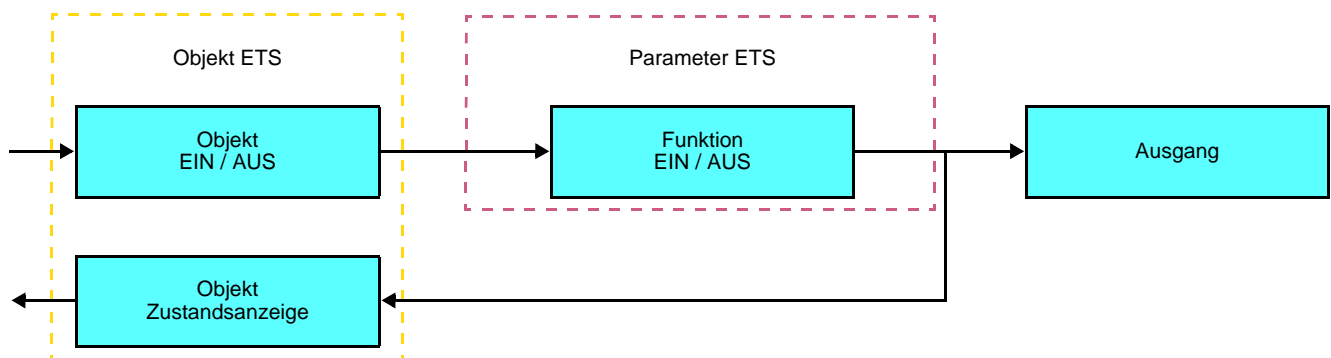
### 2.2.1 Objektliste

N°	Name	Funktion des Objekts	Länge	K	L	S	Ü
6	Ausgang	EIN / AUS	1 Bit	K	L	S	-
7	Ausgang	Zeitschalter	1 Bit	K	L	S	-
8	Ausgang	Zwangssteuerung	2 Bit	K	L	S	-
9	Ausgang	Szene	1 Byte	K	L	S	-
10	Ausgang	Zustandsanzeige	1 Bit	K	L	-	Ü

### 2.2.2 Parametereinstellung

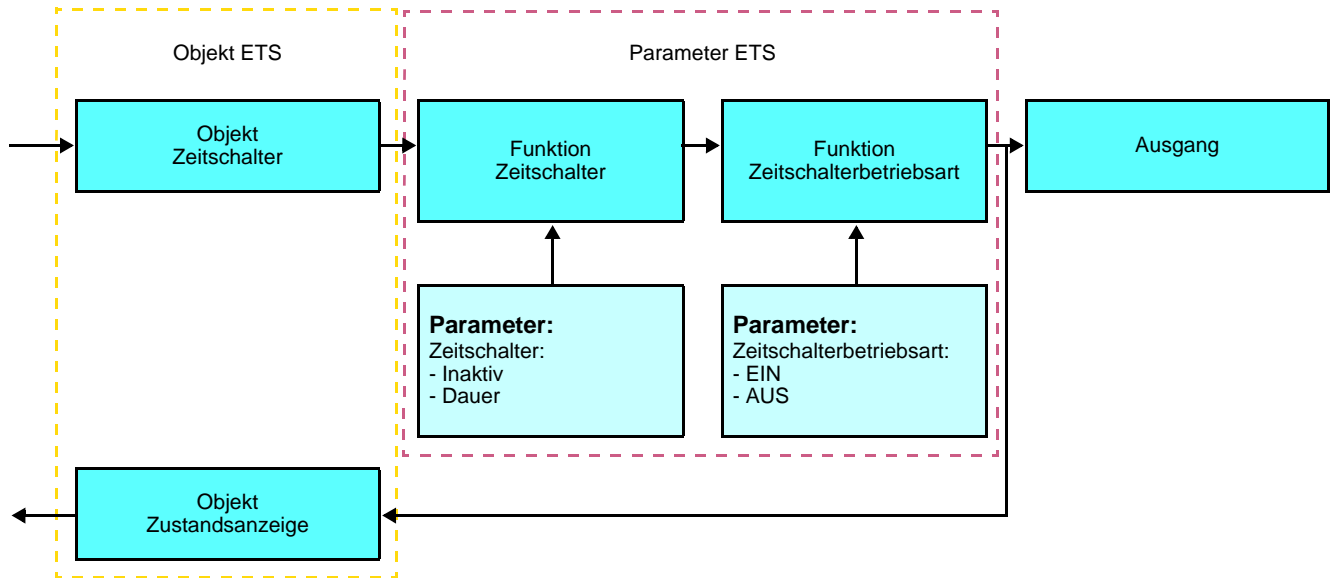
#### ■ Funktion ON / OFF, Zustandsanzeige

Die Funktion EIN / AUS dient zum Ein bzw. Ausschalten des Ausganges. Der Zustand des Ausganges hängt von der Aktivierung der anderen Funktionen und den damit verbundenen Parametern ab: Zwangssteuerung, Zeitschalter oder Szene. Der Ausgangszustand wird über den Bus gesendet.



### ■ Funktion Zeitschalter

Die Zeitschalterfunktion dient zum Ein- / bzw. Ausschalten eines Beleuchtungskreises für eine einstellbare Zeit. Die Funktion wird durch das Objekt **Zeitschalter** aktiviert.



→ Parameter

Parameter	Beschreibung	Wert
Zeitschalter	Dieser Parameter definiert die Länge der Zeitfunktion.	Inaktiv, [1 Sek - 24 Std]* Grundeinstellung: 3 min
Zeitschalterbetriebsart	Dieser Parameter definiert den Zustand während der Zeitschalterfunktion.	EIN, AUS Grundeinstellung: EIN

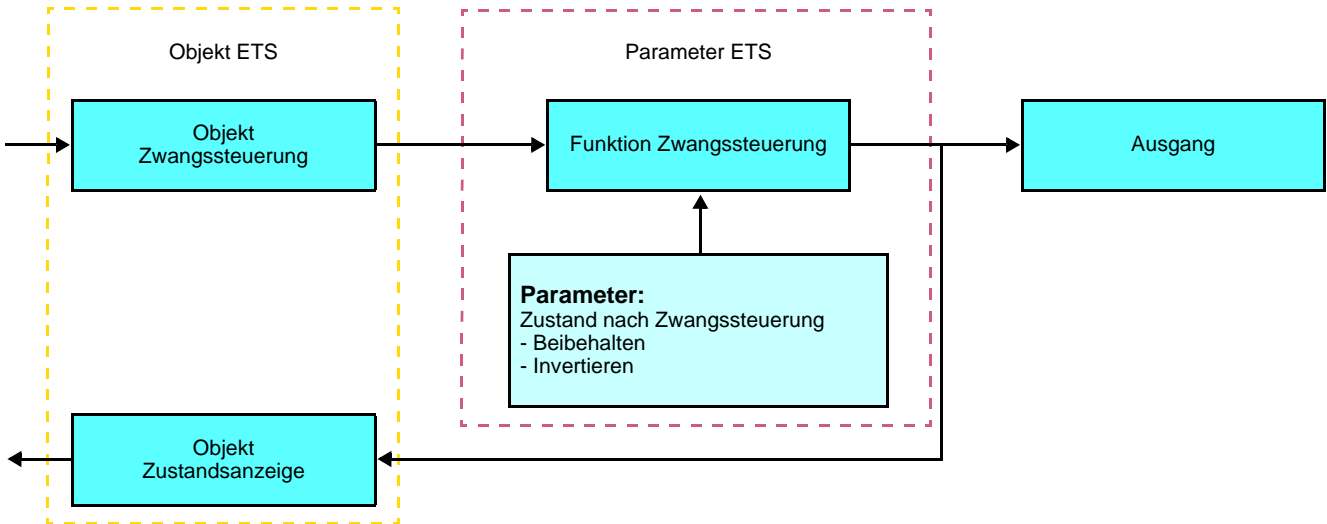
\* Einstellbereich [1 Sek - 24 Std]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

■ Funktion Zwangssteuerung

Die Zwangssteuerungsfunktion dient dazu, Ausgänge in einen vom Eingang vorgegebenen Schaltzustand EIN oder AUS zu schalten. Diese Funktion wird durch das Objekt **Zwangssteuerung** aktiviert.

Die Zwangssteuerung ist die Funktion mit der höchsten Priorität. Nur die Beendigung der Zwangssteuerung erlaubt dem Ausgang wieder die Berücksichtigung von anderen Befehle.



→ Beschreibung des Objekts **Zwangssteuerung**

Wert	Verhalten des Ausganges
00	Ende Zwangssteuerung
01	Ende Zwangssteuerung
10	Zwangssteuerung EIN
11	Zwangssteuerung AUS

→ Parameter

Parameter	Beschreibung	Wert
Zustand nach Zwangssteuerung	Dieser Parameter definiert den am Ende der Zwangssteuerung verwendeten Helligkeitswert.	Beibehalten, Invertieren - Beibehalten: Diese Einstellung behält den letzten Ausgangswert bei, der vor dem Zwangsbetrieb vorlag, - Invertieren: Invertiert den letzten Zustand, der während der Zwangssteuerung vorlag (EIN wird AUS und AUS wird EIN).  Grundeinstellung: Beibehalten

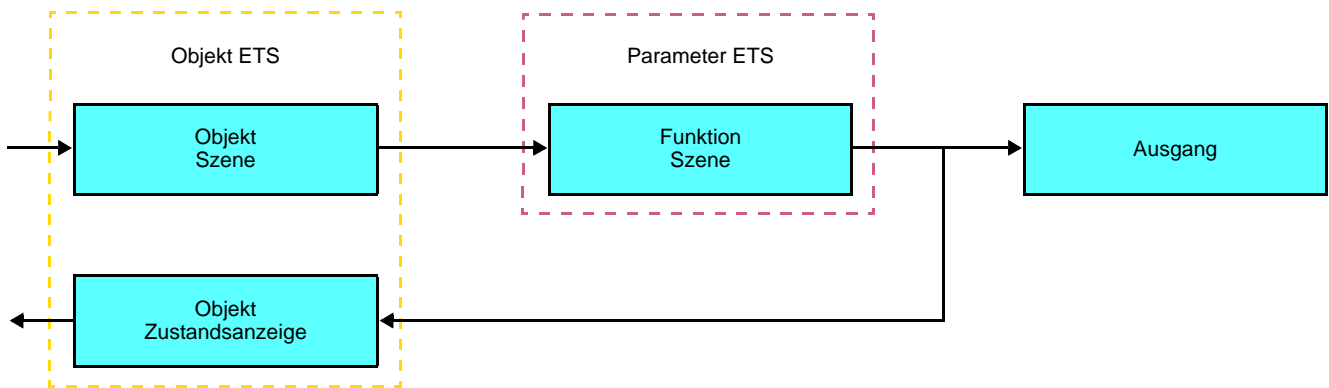


■ Szenenfunktion

Mit der Funktion Szene können mehrere Ausgänge zusammen gesteuert werden. Jeder Ausgang dieser Gruppe wird für diese Szene in einen zuvor festgelegten Zustand geschaltet.

Eine Szene wird durch das Objekt **Szene** aktiviert.

Die Ausgangsgruppe wird im Vorfeld erstellt, indem eine Verknüpfung zwischen den Ausgängen, die Teil der Szene sein werden, sowie dem Tastsensor, der die Szene auslöst, hergestellt wird. Jeder Ausgang kann in 8 unterschiedliche Szenen eingebunden werden.



→ Beschreibung des Objekts (1 Byte)

7	6	5	4	3	2	1	0
Learn	x	Szenennummer					

**Einlernen und Abspeichern im Raum**

Dieses Verfahren dient dazu, Szenen lokal über die im Raum vorhandenen Taster zu verändern und abzuspeichern:

- Szene durch einen kurzen Druck auf den Raumtaster starten, der zum Aktivieren der Szene dient,
- Die Ausgänge mit Hilfe der individuell zur Ausgangssteuerung vorgesehenen Taster in den gewünschten Zustand schalten,
- Ausgangszustand durch einen über 5 s langen Tastendruck auf den Szenentaster abspeichern.

Der Speichervorgang wird durch eine 3 s dauernde Umkehrung des Schaltzustands der betroffenen Ausgänge signalisiert.

## 2.3 Ausgang Dimmen

### 2.3.1 Objektliste

N°	Name	Funktion des Objekts	Länge	K	L	S	Ü
6	Ausgang	EIN / AUS	1 Bit	K	L	S	-
7	Ausgang	Dimmen	4 Bit	K	L	S	-
8	Ausgang	Dimmwert	1 Byte	K	L	S	-
9	Ausgang	Zeitschalter	1 Bit	K	L	S	-
10	Ausgang	Zwangssteuerung	2 Bit	K	L	S	-
11	Ausgang	Szene	1 Byte	K	L	S	-
12	Ausgang	Zustandsanzeige	1 Bit	K	L	-	Ü
13	Ausgang	Helligkeitsanzeige	1 Byte	K	L	-	Ü

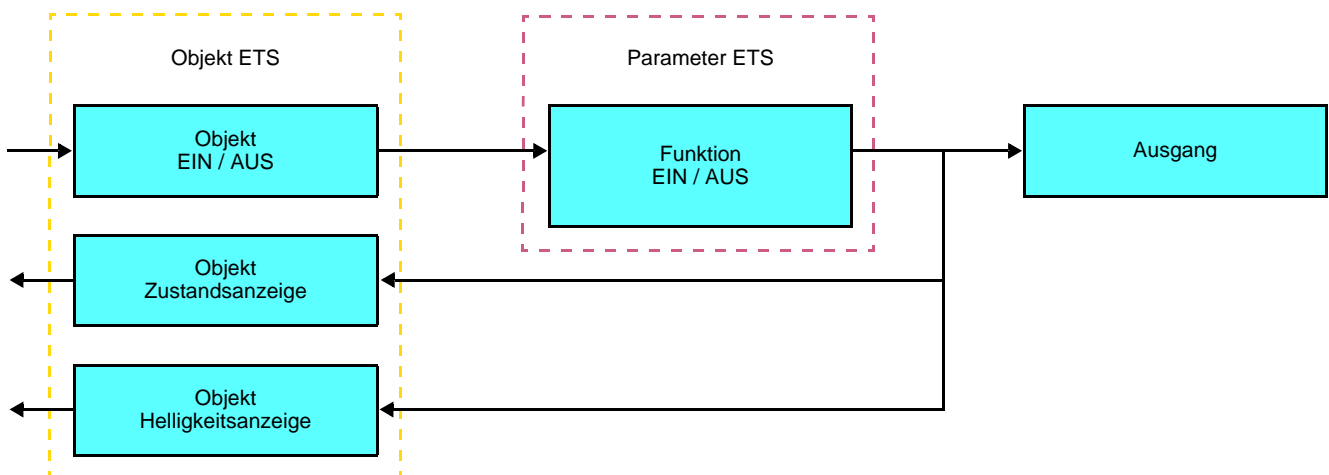
### 2.3.2 Parametereinstellung

■ Funktion EIN / AUS, Zustand und Zustandswert in %

Die Funktion EIN / AUS dient zum Ein bzw. Ausschalten des Ausgangs:

- EIN: Einschalten auf den letzten verwendeten Helligkeitswert.
- AUS: Ausschalten.

Der Ausgangszustand und der Helligkeitswert werden über den Bus durch die Objekte **Zustandsanzeige** und **Helligkeitsanzeige** gesendet.

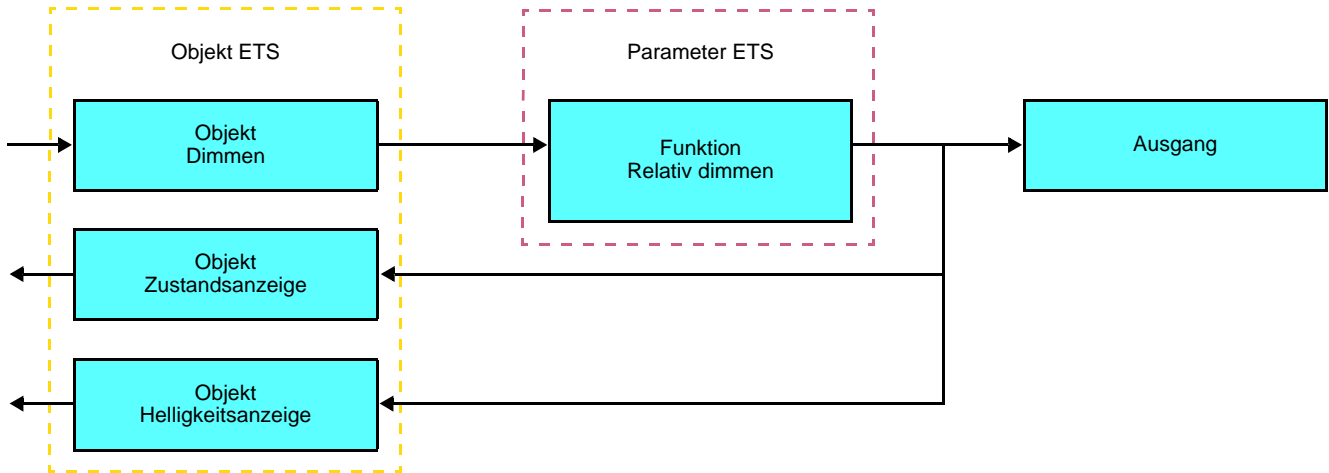


■ Funktion Dimmen

Dimmen über Taster und Helligkeitswert andimmen sind möglich.

- Relativ dimmen

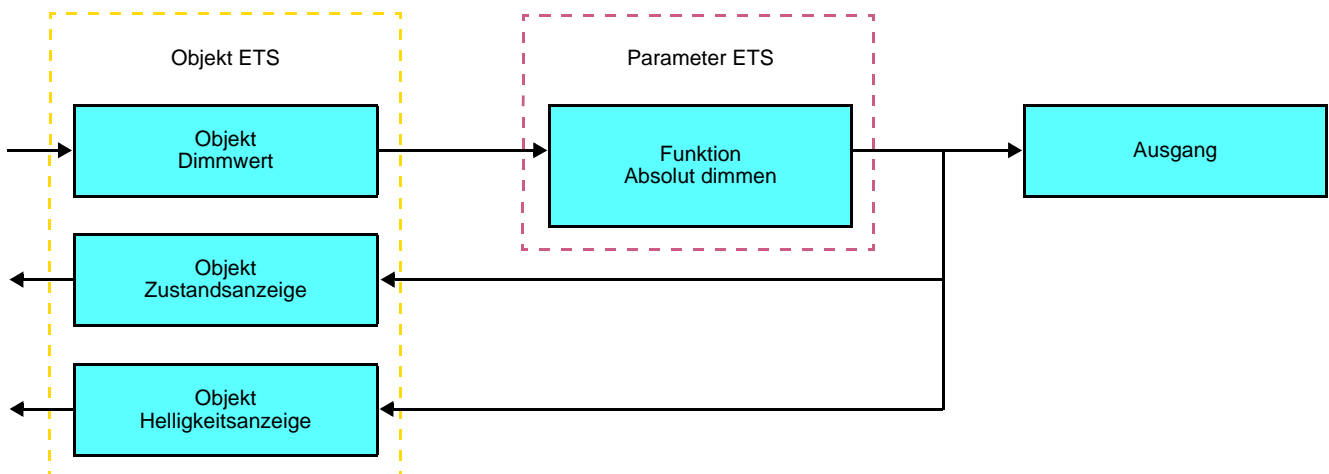
Die Funktion Dimmen über Taster dient zum Hoch- oder Abdimmen der Helligkeit durch langen Tastendruck. Die Funktion wird durch das Objekt **Dimmen** aktiviert.



- Absolut dimmen

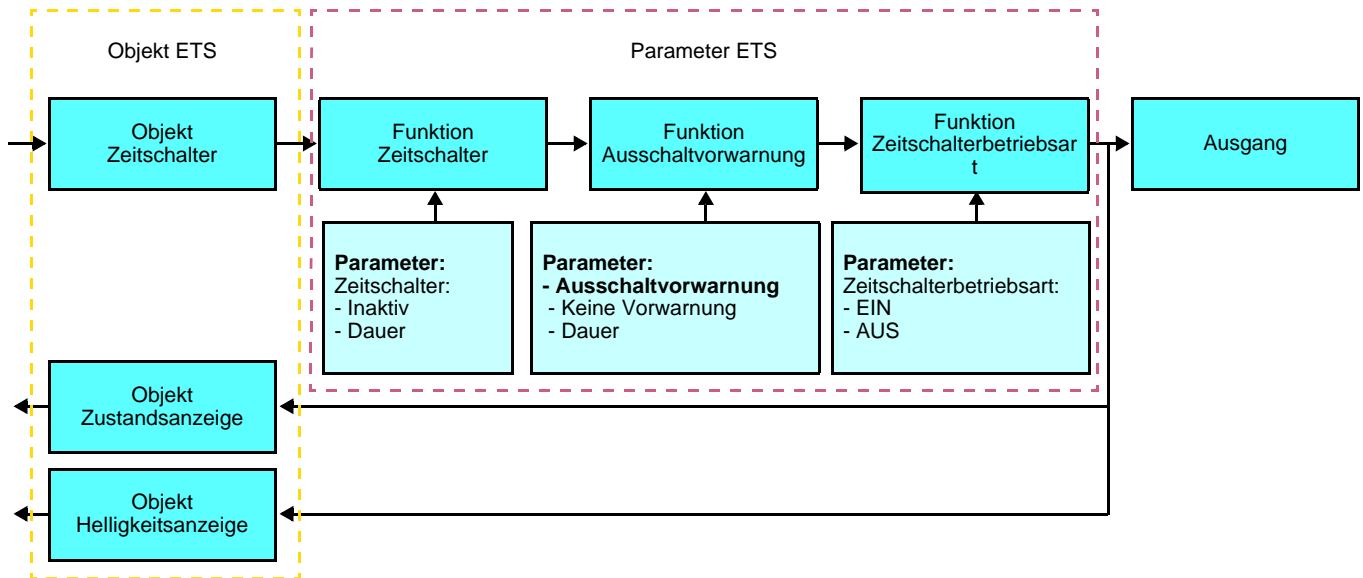
Die Funktion Helligkeitswert andimmen dient dazu, einen Helligkeitswert beim Ein- oder Ausschalten des Beleuchtungskreises anzudimmen.

Die Funktion Helligkeitswert andimmen wird über das Objekt **Dimmen** aktiviert.



### ■ Funktion Zeitschalter

Die Zeitschalterfunktion dient zum Ein- / bzw. Ausschalten eines Beleuchtungskreises für eine einstellbare Zeit. Die Funktion wird durch das Objekt **Zeitschalter** aktiviert.



→ Parameter

Parameter	Beschreibung	Wert
Zeitschalter	Dieser Parameter definiert die Länge der Zeitfunktion.	Inaktiv, [1 Sek - 24 Std]* Grundeinstellung: 3 min
Zeitschalterbetriebsart	Dieser Parameter definiert den Zustand während der Zeitschalterfunktion.	EIN, AUS Grundeinstellung: EIN
Ausschaltvorwarnung	Der Parameterwert definiert die Zeit vor dem Ende der Funktionszeit wenn die Vorwarnung zur Anwendung kommt.	Keine Vorwarnung, 15 s, 30 s, 1 min Grundeinstellung: 30 s

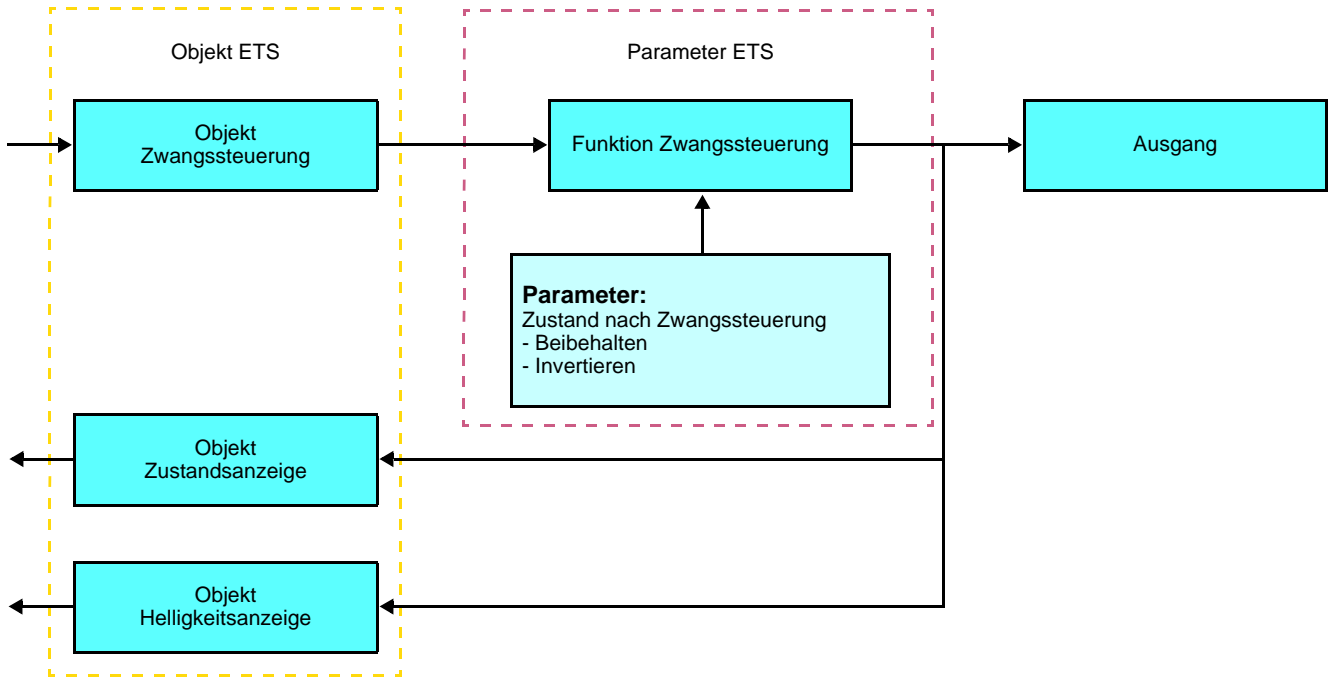
\* Einstellbereich [1 Sek - 24 Std]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

■ Funktion Zwangssteuerung

Die Zwangssteuerungsfunktion dient dazu, Ausgänge in einen vom Eingang vorgegebenen Schaltzustand EIN oder AUS zu schalten. Diese Funktion wird durch das Objekt **Zwangssteuerung** aktiviert.

Die Zwangssteuerung ist die Funktion mit der höchsten Priorität. Nur die Beendigung der Zwangssteuerung erlaubt dem Ausgang wieder die Berücksichtigung von anderen Befehle.



→ Beschreibung des Objekts **Zwangssteuerung**

Wert	Verhalten des Ausganges
00	Ende Zwangssteuerung
01	Ende Zwangssteuerung
10	Zwangssteuerung EIN
11	Zwangssteuerung AUS

→ Parameter

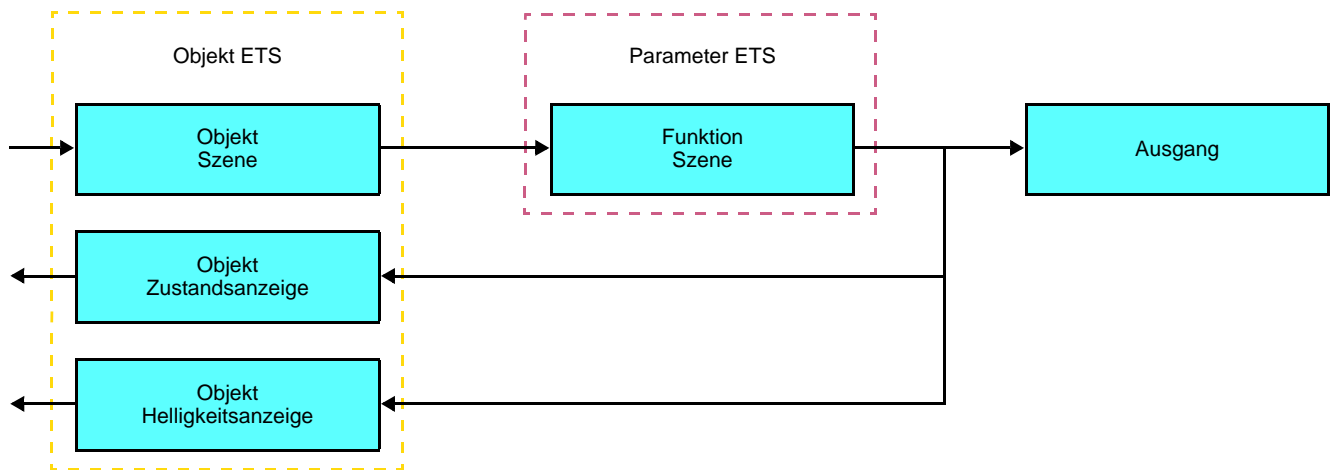
Parameter	Beschreibung	Wert
Zustand nach Zwangssteuerung	Dieser Parameter definiert den am Ende der Zwangssteuerung verwendeten Helligkeitswert.	Beibehalten, Invertieren - Beibehalten: Diese Einstellung behält den letzten Ausgangswert bei, der vor dem Zwangsbetrieb vorlag, - Invertieren: Invertiert den letzten Zustand, der während der Zwangssteuerung vorlag (EIN wird AUS und AUS wird EIN).  Grundeinstellung: Beibehalten

■ Szenenfunktion

Mit der Funktion Szene können mehrere Ausgänge zusammen gesteuert werden. Jeder Ausgang dieser Gruppe wird für diese Szene in einen zuvor festgelegten Zustand geschaltet.

Eine Szene wird durch das Objekt **Szene** aktiviert.

Die Ausgangsgruppe wird im Vorfeld erstellt, indem eine Verknüpfung zwischen den Ausgängen, die Teil der Szene sein werden, sowie dem Tastsensor, der die Szene auslöst, hergestellt wird. Jeder Ausgang kann in 32 unterschiedliche Szenen eingebunden werden.



→ Beschreibung des Objekts (1 Byte)

7	6	5	4	3	2	1	0
Learn	x	Szenennummer					

**Einlernen und Abspeichern im Raum**

Dieses Verfahren dient dazu, Szenen lokal über die im Raum vorhandenen Taster zu verändern und abzuspeichern:

- Szene durch einen kurzen Druck auf den Rauntaster starten, der zum Aktivieren der Szene dient,
- Die Ausgänge mit Hilfe der individuell zur Ausgangssteuerung vorgesehenen Taster in den gewünschten Zustand schalten,
- Ausgangszustand durch einen über 5 s langen Tastendruck auf den Szenentaster abspeichern.

Der Speichervorgang wird durch eine 3 s dauernde Umkehrung des Schaltzustands der betroffenen Ausgänge signalisiert.

## 2.4 Master / Slave Funktion

Mit dieser Funktion kann eine Verbindung zwischen einem Master-Melder und einem Slave-Melder hergestellt werden.

### ■ Master Melder

Der Kanal Beleuchtung des Master-Melders schaltet sich ein, sobald ein Slave-Melder eine Bewegung im Meldebereich anzeigt.

### ■ Slave Melder

Der Slave Melder informiert den Master Melder über Anwesenheit (Bewegung und Helligkeit unterschritten) in seinem Bereich.

N°	Name	Funktion des Objekts	Länge	K	L	S	Ü
11/14	Master	Master	1 Bit	K	L	S	-
0	Slave	Slave	1 Bit	K	L	-	Ü

Die Funktionsweise des Bewegungsmelders wird durch das ihm zugeordnete Einsatzmodul festgelegt.

Funktion des Melders	Einsatzmodul
Master	1 Ausgang Umschaltung 1 Ausgang Dimmer
Slave	Spannungsversorgung

## 2.5 Konfiguration mit Medienkoppler (ETS Version > 3.0f)

### ■ Konfigurationsprinzip

Der Medienkoppler 8505 01 00 ermöglicht die Konfiguration der Funkprodukte einer KNX Funkanlage oder einer gemischten KNX Anlage, die Funk- und TP-Bus-Produkte beinhaltet, per ETS. Bei normalem, Betrieb funktionieren die Funksender in unidirektionalem Modus. Die Konfiguration erfolgt im bidirektionalen Modus.

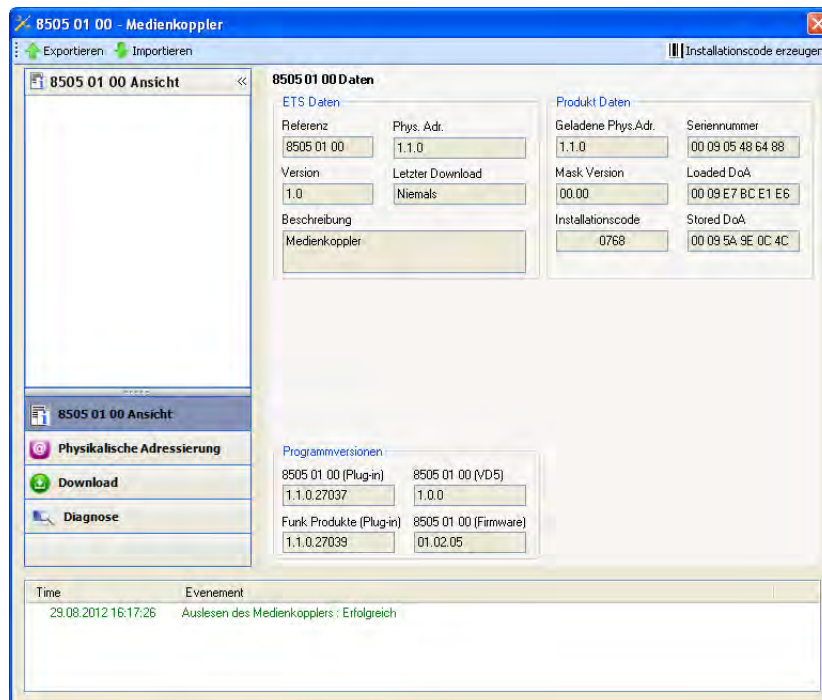
### ■ Einsatzempfehlungen

1. Der Medienkoppler darf nach der Konfiguration nicht entfernt werden. Er überträgt die Befehle zwischen den Funk-Produkten und den TP-Produkten im Automatikmodus.
2. Der Medienkoppler muss sich am Eingang der Linie befinden: physikalische Adresse von Typ **x.y.0**.
3. Der Medienkoppler muss einer anderen Linie zugeordnet sein, als die USB- / serielle / IP-Schnittstelle.
4. Die Funk- und die TP-Linien müssen getrennt sein:
  - Die Funkleitung darf keine TP-Produkte beinhalten: die Anzeige der Linie im ETS und im Plug-in würde nicht übereinstimmen.
  - Die TP-linien dürfen keine Funk-Produkte enthalten: die Konfigurierung dieser Funk-Produkte wäre in diesem Fall unmöglich.
5. Für die Programmierung der physikalischen Adressen und das Herunterladen der Produkte ausschliesslich das Plug-in verwenden. Da eine Programmierung von Funkprodukten mit ETS nicht möglich ist, stehen die üblichen, für die Konfigurierung verwendeten Menüs nicht zur Verfügung.
6. Die Funktion Produkt kopieren darf in ETS für die Funkprodukte nicht verwendet werden. Sie führt zu Konflikten in den Projekten, die Störungen des Plug-in verursachen.
7. Die Kopie eines Projekts, das bereits einen konfigurierten Medienkoppler enthält, verursacht Störungen des Plug-in.
8. Die Verwendung der "Standard"-Taste im Parametrierungs-Fenster ETS ist zu vermeiden. Dies führt zu:
  - Verlust der Parametrierung eines bereits konfigurierten Produkts.
  - Synchronisierungs Probleme der Daten des Plug-ins und der konfigurierten Funk-Produkte.
9. Während der physikalischen Adressierung des Downloads der Applikation oder bei Rücksetzung auf die Werkseinstellung von unidirektionalen Funkprodukten kann es erforderlich sein, die Funktion mehrfach aufzurufen.
10. Eine Linieänderung eines bereits konfigurierten Medienkoppler, verursacht Störungen des Plug-in.
11. ETS Software Funktion **Entladen / Applikation Entladen** nicht verwenden.




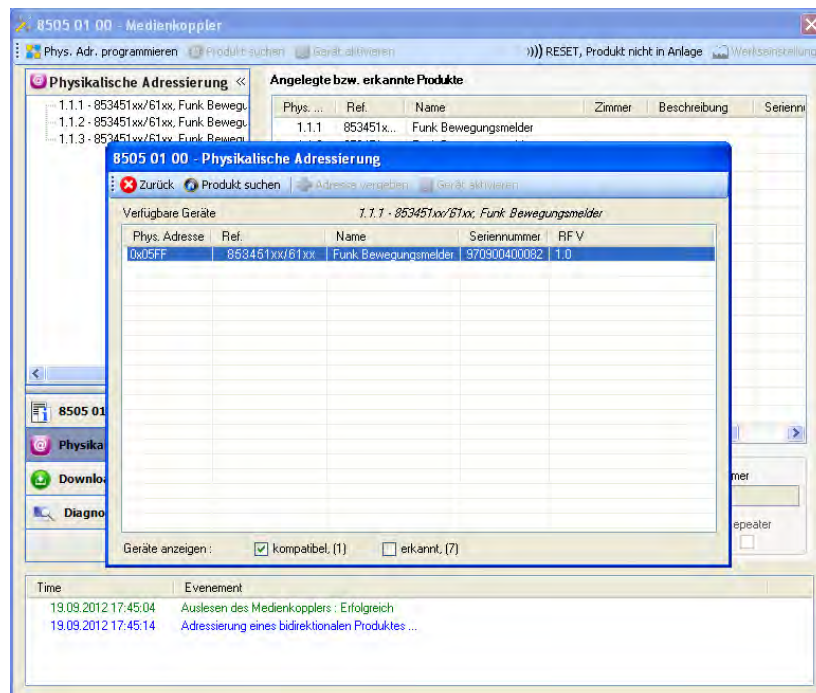
### ■ Installationsverfahren

- Erstellen Sie in Ihrem ETS Projekt eine Linie, die den Funkprodukten vorbehalten ist,
- Fügen Sie zuerst den Medienkoppler und anschliessend die anderen Funkprodukte in diese Linie ein,
- Führen Sie, die Einstellung der Parameter sowie die Gruppenadressierung aller Funkprodukte mit Ausnahme des Medienkoppler durch,
- Laden Sie die physikalische Adresse von Medienkoppler herunter, die vom Typ 1.1.0. sein muss (sie endet immer mit einer Null),
- Das Plug-in von Medienkoppler installieren: Klicken Sie mit der rechten Maustaste in die ETS Baumstruktur und wählen Sie **Parameter bearbeiten**. Für die Installation des Plug-in müssen Sie in Windows über Administratorrechte verfügen.



**■** Physikalische Adressierung der Funksender

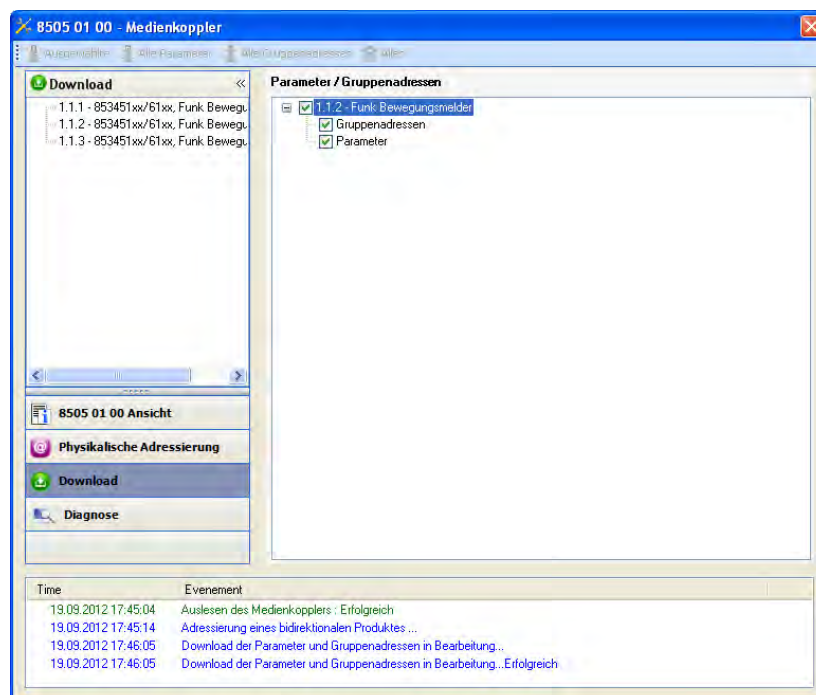
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **physikalische Adressierung**, um das Fenster der physikalischen Adressierung des Plug-ins aufzurufen,
- Wählen Sie das Produkt, für das die Adressierung eingerichtet werden soll, und klicken Sie auf das Feld **Phys. Adr. programmieren** in der Menüzeile im linken oberen Bereich des Bildschirms,
- Klicken Sie auf **Produkt suchen**; wenn das Produkt bei der Suche nicht gefunden wird, dann führen Sie ein **Reset, Produkt nicht in Anlage** durch,
- Wählen Sie das Produkt für das die Adressierung vorgenommen werden soll und klicken Sie auf **Adresse vergeben**. Es erfolgt die physikalische Adressierung des Produkts. Das Produkt gehört nun zur Anlage,
- Nach dem Laden der physikalische Adresse erscheint das Symbol  vor dem Produkt,
- Wiederholen Sie diesen Vorgang mit den anderen Funksendern.



**■ Download des Programms und der Parameter**

Dieser Vorgang wird mithilfe des Plug-ins ausgeführt. Es gibt 2 verschiedene Möglichkeiten, um auf die Anzeige von **Download** zuzugreifen:

- Ab Medienkoppler
  - Klicken Sie mit der rechten Maustaste in die ETS Baumstruktur und wählen Sie **Parameter bearbeiten**,
  - Klicken Sie auf **Download** und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.
- Ausgehend von dem herunterzuladenden Funkprodukt
  - Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Produkt in der Baumstruktur ETS, danach wählen Sie **Funk Produkt programmieren..** aus... und befolgen anschließend die auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen.



Im rechten Fenster können für jedes Produkt die zu ladenden Parameter und / oder Verbindungen ausgewählt werden.

Abschließen des Ladevorgangs durch Auswahl des Lade-Typs in der oberen Leiste:

- **Ausgewählte**, um die ausgewählten Parameter und Verbindungen zu laden,
- **Alle Parameter**, um alle Parameter aller angezeigten Produkte zu laden,
- **Alle Gruppenadressen**, um alle Verbindungen aller angezeigten Produkte zu laden,
- **Alles**, um alle Parameter und alle Verbindungen aller angezeigten Produkte zu laden.

Gehen Sie für den Test der KNX Funkfunktionen und -kommunikation zurück in den normalen Betriebsmodus und warten Sie 15 s vor Betätigung der Befehlstaste eines Senders.

Achtung: Das Plug-in des Medienkoppler muss vor dem Funktionstest geschlossen werden.

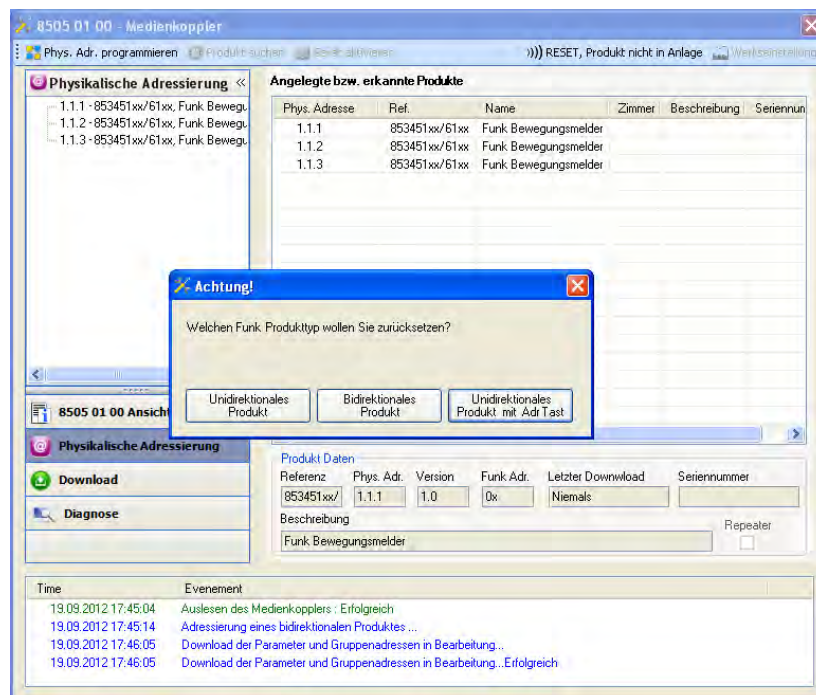
Anm.: Beziehen Sie sich für alle weiteren Informationen auf die Beschreibung der Anwendungssoftware des 8505 01 00.

### 3. Rücksetzen auf Werkseinstellungen

Diese Funktion ermöglicht die Rückführung des Produkts in seine ursprüngliche Konfiguration (Konfiguration bei Verlassen des Werks). Nach einer Rücksetzung kann das Produkt in einer neuen Anlage verwendet werden. Die Werkseinstellung wird entweder direkt am Produkt, oder am Plug-in des Medienkoppler vorgenommen. Letztere Lösung wird empfohlen, wenn das Produkt Teil einer via ETS konfigurierten Anlage ist, auf diese Weise wird das Produkt aus dem Projekt entfernt.

#### 3.1 Werkseinstellung mit ETS via Medienkoppler

- Für ein Produkt, das Teil der Anlage ist (bekannt im Medienkoppler): **Rücksetzen auf die Werkseinstellungen** im Menü **Physikalische Adressierung** wählen und dann die Anordnungen auf dem Bildschirm befolgen,
- Für ein Produkt, das nicht Teil der Anlage ist (unbekannt im Medienkoppler): Wählen Sie im Menü **Physikalische Adressierung, Reset, Produkt nicht in Anlage**, und dort **Unidirektionales Produkt mit Adr Taste**.



#### 3.2 Rücksetzung auf die Werkseinstellung am Produkt

Es ist jederzeit möglich, die Rücksetzung auf die Werkseinstellung direkt am Produkt vorzunehmen.

Rücksetzung auf die Werkseinstellung am Produkt:

- Einen langen Tastendruck (> 10 Sekunden) auf die Taste **cfg** ausführen, und die Taste loslassen sobald die LED **cfg** blinkt,
- Warten Sie das Erlöschen der LED **cfg** ab die das Ende der Werkseinstellung anzeigt.

Hinweis:

Um ein Produkt, das bereits in einer Installation mit einem bestimmten Konfigurationsmodus programmiert wurde, in einer anderen Installation erneut zu programmieren, muss dieses zuvor auf Werkseinstellung zurückgesetzt werden.

## 4. Anwendungsbeispiele




### 4.1 Einschalten / Ausschalten der Beleuchtung (EIN / AUS)

Das Modul 8534 51 xx steuert das Modul 8512 12 00 und das Modul 6 Ausgänge EIN / AUS.

Betrieb:

- Gültige Bewegungsmeldung: Das Licht für 2 Minuten einschalten,
- Bei Ende der Zeitfunktionen: Beleuchtung ausschalten.

Material:

1x 8534 51 xx	1x 8512 12 00	1 Modul 6 Ausgänge EIN / AUS
		

Objekt KNX

N°	8534 51 xx		N°	8512 12 00
	Objektname			Objektname
1	Eingang - EIN / AUS	→	6	Ausgang - EIN / AUS

N°	8534 51 xx		Modul 6 Ausgänge EIN / AUS
	Objektname		Objektname
1	Eingang - EIN / AUS	→	Ausgang - EIN / AUS

Parameter KNX

	8534 51 xx	8512 12 00	Modul 6 Ausgänge EIN / AUS
	Kanal Beleuchtung		
Kanalfunktion	EIN / AUS	Standardparameter	Standardparameter
Funktion	EIN / AUS		
Zeitschalter	2 min		

Bemerkung:

- Wenn eine Bewegung gemeldet wird, wird der Befehl EIN an den Bus gesendet, wobei die Umgebungshelligkeit berücksichtigt wird. Wenn keine Bewegung mehr gemeldet wird, wird der Befehl AUS nach Ablauf der Zeitschaltung für Meldung an den Bus gesendet (2 min).





## 4.2 Dimmen des Lichts durch Bewegungserkennung

Modul 8534 51 xx steuert Modul 8542 11 00 und Modul 3 Ausgänge Dimmen. Das zweite Modul 8534 51 xx funktioniert im Slave-Modus.

Betrieb:

- Gültige Bewegungsmeldung: Dimmen des Lichts bei 90%,
- Bei Ende der Zeitfunktionen: Dimmen des Lichts bei 20%.

Material:

2x 8534 51 xx	1x 8542 11 00	1x 8502 01 00	1 Modul Dimmer 3 Ausgänge
			

Hinweis: Das Leistungsmodul 8502 01 00 dient nur der Versorgung des Steuermoduls.

Objekt KNX

N°	8534 51 xx (Master)	→	N°	8542 11 00
	Objektnamen			Objektnamen
4	Eingang - Dimmwert		8	Ausgang - Dimmwert

N°	8534 51 xx (Master)	→	Modul Dimmer 3 Ausgänge
	Objektnamen		Objektnamen
4	Eingang - Dimmwert		Ausgang - Dimmwert

N°	8534 51 xx (Master)	→	N°	8534 51 xx (Slave)
	Objektnamen			Objektnamen
11	Master - Master		0	Slave - Slave

Parameter KNX

	8534 51 xx (Master)	8542 11 00	Modul Dimmer 3 Ausgänge	8534 51 xx (Slave)
	Kanal Beleuchtung			
Kanalfunktion	Dimmwert bei An-und Abwesenheit	Standardparameter	Standardparameter	Standardparameter
Dimmwert bei Anwesenheit	90%			
Dimmwert bei Abwesenheit	20%			
Zeitschalter	2 min			

Bemerkung:

- Wenn eine Bewegung gemeldet wird, wird der Befehl Dimmwert bei Anwesenheit (90%) an den Bus gesendet, wobei die Umgebungshelligkeit berücksichtigt wird. Wenn keine Bewegung mehr gemeldet wird, wird der Befehl Dimmwert bei Abwesenheit (20%) nach Ablauf der Zeitschaltung für Meldung an den Bus gesendet (2 min). Der Slave Melder informiert den Master Melder über Anwesenheit (Bewegung und Helligkeit unterschritten) in seinem Bereich.

## 5. Kenndaten

Produkt	8534 51 xx / 61 xx
Max. Anzahl der Gruppenadressen	84
Max. Anzahl der Zuordnungen	95



**Berker GmbH & Co. KG**

Klagebach 38

58579 Schalksmühle/Germany

Telefon + 49 (0) 2355/905-0

Telefax + 49 (0) 2355/905-111

[www.berker.de](http://www.berker.de)